

خطوات البالونات * الأدوات المستخدمة: بالونات، مساحة محددة للعب. * طريقة الأداء: تنفخ البالونات بعدد الأطفال المشتركين وتربط بخيط طوله حوالى نصف متر والذى يربطه الطفل بمفصل قدمه وعند بدء اللعب يحاول كل طفل تفجير بالونة زميله والمحافظة على بالونته من الانفجار حتى يفوز بجائزة. * تحديد الفائز: اللاعب الذي يحتفظ ببالونته من الانفجار يفوز باللعب. ****



صيد الفراش * الأدوات المستخدمة: ورق كرتون، مقص _ دوبارة _ ريش. * طريقة الأداء: يرسم عدد من الفراش على ورق الكرتون وتربط بدوبارة وتسلم لكل طفل واحدة منها ويربطها في وسطه وعند سماع إشارة البدء يحاول كل طفل أن يدوس فراشة زميله وينقذ فراشته من الهلاك ويقوم القائد بدور المحكم. * تحديد الفائز: الطفل الذي يحتفظ بفراشته يفوز باللعب. ****



الضحية تقاوم

* الأدوات المستخدمة:

كرات صغيرة.

* طريقة الأداء:

يقسم الأطفال إلى مجموعتين يقفون متواجهين على مسافات مناسبة ويعطى كل طفل رقم بعدد الأطفال فى الفريق الواحد وبعددهم كرات صغيرة أيضاً لها نفس المسلسل وعند بدء إشارة اللعب ينادى القائد على رقم ما وليكن (٧) يسرع صاحب الرقم لالتقاط الكرة التى تحمل نفس رقمه ويحاول أحد المنافسين منعه بالتقاط الكرة الخاصة به.

* تحديد الفائز:

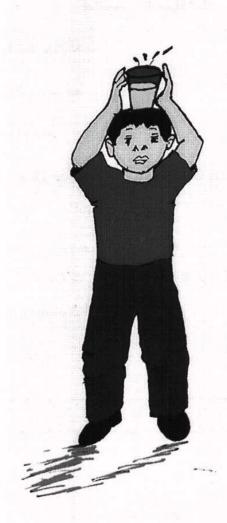
الطفل الذي يستحوز على الكرة الخاصة به يفوز باللعب.



اللعب بالزهر * الأدوات المستخدمة: زهر. * طريقة الأداء: يرسم خط على الأرض ويقف الأطفال على بعد مترين منه ويعطى قائد اللعب الزهر للطفل الأول والذي يرمى الزهر، ثم يسير خطوات بعدد الأرقام التي يحملها الزهر ثم يأتي الثاني حتى يصل أحدهم قبل الثاني إلى خط النهاية أما إذا تساوت المجموعات في رقمين متتاليين الأول والثاني فيعود الأول إلى نقطة البداية ويحل الثاني محله حتى يكسب أحدهما المباراة. * تحديد الفائز: الطفل الذي يصل إلى خط النهاية يفوز باللعب. ****



احترس من المطر * الأدوات المستخدمة: كوب ماء. * طريقة الأداء: يقف الأطفال في خطين ظهورهم إلى ظهور بعض ويسلم الأول كوب ماء يضعه على رأسه ويمسكه بيده وعند بدء اللعب يسلمه إلى جاره من فوق الرأس بحرص شديد حتى لا يقع الماء ويخرج من اللعب حتى يصل الكوب إلى آخر طفل عاد إلى الأول من جديد وهكذا. * تحديد الفائز: يخرج الطفل الذي يبتل بالماء. ****



لعبة الخياطة * الأدوات المستخدمة: قطع قماش _ شرائط _ إبر . * طريقة الأداء: تقسم الصغيرات إلى ثلاث مجموعات الأكبر كحكام والأصغر قليلاً خياطات ثم الأصغر كموديل ويجب على الخياطات استخدام القماش والمقص والإبر والشرائط في صنع زى يلائم الموديل والموديلات الثلاثة الأولى الفائزة تمر كعرض أزياء والأطفال البنين يجلسون كمشاهدي العرض. * تحديد الفائز: الأطفال الذين يصممون موديل جيد يفوز باللعب مع ملاحظة أن تتم اللعبة تحت إشراف دقيق لاستخدام المقص والإبر. ****



.

حذرفزر

* الأدوات المستخدمة:

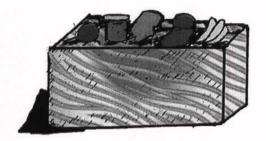
صندوق كبير ـ أشياء مختلفة.

* طريقة الأداء:

يأتى القائد بصندوق كبير به أشياء مختلفة يلاحظها الأطفال جيداً ثم يذهب عدد منهم إلى خارج حجرة اللعب ويكلف القائد عدداً مماثل من الأطفال بملء شنطة فارغة أو أكياس ببعض هذه الأشياء ثم يدعو الأطفال إلى الإمساك بالشنط مع تخمين ما بداخلها من أشياء.

* تحديد الفائز:

الطفل الذي يتعرف على ما بداخل الشنط يفوز باللعب.





رقم الإيداع ٤ · ٩٨/٧٧

الترقيم الدولي I.S.B.N. 977-290-043-2